

# Simulation von elastischen Stößen zweier Kugeln im dreidimensionalen Raum

## Befehlsreferenz

### Navigation

*Die Navigation im Hauptfenster erfolgt mit der Maus.*

- Linke Maustaste: Bei gedrückter linker Maustaste kann man durch Bewegung der Maus die Ansicht um die X- und Y- Achse drehen.
- Rechte Maustaste: Bei gedrückter rechter Maustaste kann man durch Mausbewegung hinein- und herauszoomen und sich so auf der Z-Achse bewegen.

### Tastenkombinationen

*Folgende Tastenkombinationen sind verfügbar:*

- Escape: Beendet das Programm
- Leertaste: Pausiert das Programm oder beendet den Pausemodus (Standardmäßig ist das Programm im Pausemodus)
- +: Zoomt hinein
- -: Zoomt heraus
- s: Setzt die Ansicht auf den Startwert
- g: Schaltet die Schwerkraft ein oder aus (Standardmäßig ist die Schwerkraft ausgeschaltet)
- d: Setzt alle Kugeleinstellungen auf Null
- 1: Startet den Einstellungsdialog für die erste Kugel
- 2: Startet den Einstellungsdialog für die zweite Kugel